

Asignatura Desarrollo de Software
Trimestre I
Trabajo de recuperación final
Profesor: Elías Cisneros
julio de 2009

Escriba un programa en lenguaje C++ siguiendo las instrucciones:

a) Cree un archivo llamado CIX.cpp (X= su número de cédula).

b) Debe tener el siguiente encabezado (valor 4 ptos):

Aldea Fray Pedro de Agreda

<http://aldeafraypedroagredaunoc.wordpress.com/>

Trayecto II

Asignatura: Desarrollo de Software

Fecha:

Autor:

Ejercicio Práctico Recuperación

1) **Henry Colmenares:** Realice un algoritmo para comprobar el mayor de 3 números ingresados por teclados.

2) **Suierma García:** Elabore un algoritmo para ingresar por teclado un valor numérico de X y Y.

Para X positivos calcular K

$$K = 3\left(\frac{X-1}{2}\right)^2 + 3\left(\frac{X-1}{2}\right)^3$$

Para X negativos calcular entonces K

$$K = 3\left(\frac{X+1}{3}\right)^2 + 3\left(\frac{X+1}{2}\right)^2$$

3) **Luis Hernández:** Elabore un algoritmo que simule un tele-cajero tomando como condiciones:

a) Existe clave de acceso de 4 dígitos.

b) La persona maneja una cuenta corriente con un monto de Bs. 350.000.

c) La persona tiene opciones de, utilice una variable para seleccionar las opciones de:

1) Depósitos.

2) Retiro

3) Consulta

Diseñe el algoritmo simulando al tele-cajero validando las operaciones y autorizando el monto de la cuenta.

4) **Alberto Loreto:** Ingrese 2 números enteros y una opción numérica para efectuar las siguientes operaciones:

a) Sumar ambos números.

b) Restar ambos números.

- c) Multiplicar ambos números.
- d) Dividir ambos números.